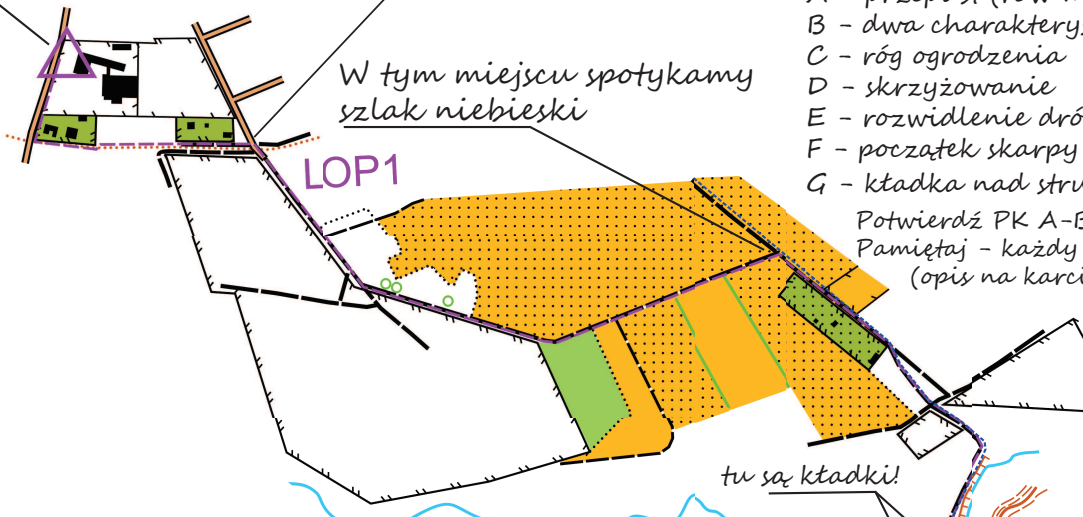


Tu startujemy.
I tu zaczyna się LOP1
czyli Linia Obowiązkowego Przejścia
(fioletowa przerywana linia).



LOP1 nie jest to typową linią obowiązkowego przejścia.
Idź trasą wyznaczoną przez fioletową linię przerywaną. Będzie tam
dużo PK, czyli lampionów. Ale zawody na orientację nie polegają
na szukaniu lampionów. Szukamy miejsc w terenie.
Znajdź zatem następujące miejsca w pobliżu linii:



W tym miejscu spotykamy
szlak niebieski

LOP1

- A - przepust (rów melioracyjny pod drogą)
- B - dwa charakterystyczne drzewa
- C - róg ogrodzenia
- D - skrzyżowanie
- E - rozwidlenie dróg za narożnikiem ogrodzenia
- F - początek skarpy
- G - kładka nad strumieniem

Potwierdź PK A-B-C-D-E-F-G z miejsc charakterystycznych.
Pamiętaj - każdy PK potwierdzasz tylko raz w kolejności A-B-C-D-E-F-G.
(opis na karcie startowej to kod z mapy + kod z lampionu, np. "A XX")

Zadanie:

Nanieś na mapę położenie
PK A-B-C-D-E-F-G z LOP1.
Mapę z naniesionymi PK pokaż na mecie.

Długość trasy: 3600m
Limit czasu: 110+40 min

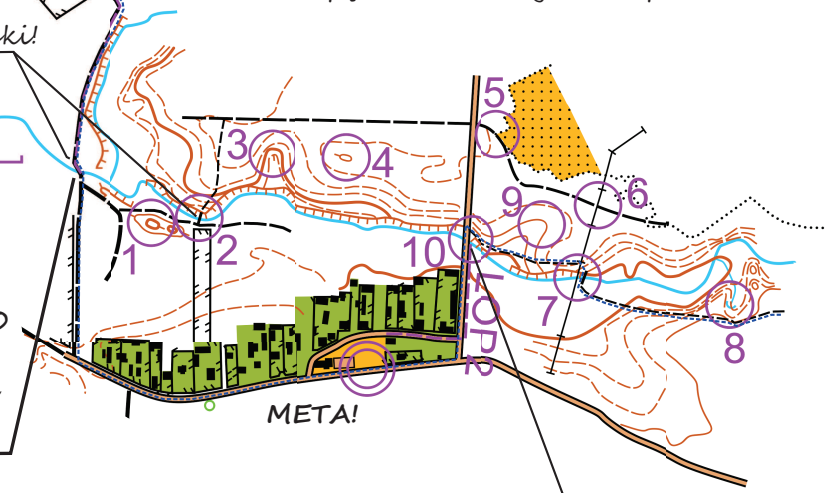
Liczba PK:
7 (LOP1)
10 (PK1-10)
2 (LOP2)
razem: 19

Skala 1:10000

Tu kończy się LOP1.
I chwilowo rozstajemy się
ze szlakiem niebieskim.
Czas potwierdzić PK 1-10
(w karcie startowej wpisz
kod PK i kod z lampionu
- np. "1 XX").

500m

tu są kładki!



Kategoria TM, Etap I Tam...

Opracował: Bartosz Tyczyński
PInO nr 405

Do kreślenia
wykorzystałem
OpenOrienteering
Mapper + Inkscape

Za mostem zaczyna się typowa Linia
Obowiązkowego Przejścia LOP2.
"Typowa" to znaczy, że potwierdzamy
wszystkie napotkane PK.
Idź lewą stroną drogi i potwierdź
dwa PK znajdujące się przy Linii
(w karcie startowej wpisz LOP2 + kod
z lampionu).